Sequoia Aufnahme

Seite 1/2

2017-10-15 Aufnahme SAN Name: Dateipfad: D:\ETI\2017-10-15 Aufnahme SAN Neuen Projektunterordner anleger Presets Projektvorlage: -- \sim Mixereinstellungen: [0] Stereo Master \sim Surround-Setup: Projektoptionen... Spurenanzahl: Samplerate 1 Track 48000 ✓ Hz 2 Tracks 0 4 Tracks Voreingestellte Projektlänge 08 Tracks 1 min ○ 60 min Andere: 32 () 10 min • 74 min Multi-Source-Session Source-Anzahl: 1 <u>O</u>K <u>A</u>bbruch <u>H</u>ilfe

Einführung Sequoia 14 Prof. Michael Sandner

- Erstellen einer neuen VIP (Taste E) über Vorlage oder einfach das Master-Format definieren. Der Name wird als Datum vorgegeben und sollte mit Kurzbez. und ggf. Tonmeister-kürzel ergänzt werden. Speicherort der VIP kann hier auch festgelegt werden.
- 2. Festlegen der Spurenanzahl und des (Input)-Routing. Click auf das rote Kästchen = Stereo, Input
 - Shft-Click auf die letzte Zeile erzeugt eine Diagonale.

Spur	Name	1	2	3	4	5	6
9.	Orchestra add	¥			-		
10.	Tromb_Trumpet		~				
11.	Homs main			4			
12.	Homs mellow				4		
13.	Homs intro					Ý	

3. Scharfschalten aller Spuren mit Shft+Alt+Klick auf den Record-Button (auch Shift-Klick im Spuren-Manager)

4. Öffnen der Record Optionen (Shft+R oder Toolbar):



Sequoia Aufnahme

Seite 2/2

Mehrspur Aufnahme: (weitere Optionen)

- 1. Beim erstellen einer neuen VIP (Taste E) die benötigte Spurenanzahl festlegen (kann später noch geändert werden).
- 2. Konfigurieren der Ein- und Ausgänge kann auch mittels Spureinstellungen (Rechtsklick auf die Spurbezeichnung) erfolgen.

Einführung Seguoia 14 Prof. Michael Sandner

+

2017-10-15 Aufnahme SAN

Dateipfad: D:\ETI\2017-10-15 Aufnahme SAN



- Beschriftung der Audiofiles kann hier festgelegt werden, ebenso die Option Mono oder Stereo WAV-file (es empfiehlt sich Monofiles zu erzeugen, das entspricht einer Bandmaschine)
- Scharfschalten der Spuren, bei wechselnden Besetzungen kann die Konfiguration auch in 4. den VIP-Setup Buttons gespeichert und abgerufen werden. (Optionen mit Rechtsklick)



- Aufnahme-Information 5. Take- (Objekt-) Beschriftung Aufnahme-Zeit: 00:00:00:00 Visualizer Rest-Zeit: 12:40:52:07 im kleinen Aufnahmefenster Reset Pk. Platten C: 71:39:03:04 bzw. bei den Aufnahme-<- FS Take03 Optionen eintragen, Auto ... Kommentar weiterzählen bei laufender Hilfe Aufnahme mit +
- 6. Nachträgliches Umbenennen der Objektnamen ist durch den Pfeil möglich.
- Marken mit Beschriftung setzt man mit "Kommentar", mit + wird eine nummerierte VIP & 7. Audio-Marke gesetzt

	🛃 📊 🖛 HMT_20	17_10_01 Gaechinger Cantorey						
Da	Datei Start Freigeben Ansicht							
←	-> -> 🛧 📙 > Di	ieser PC > Seq-DSZ-87 (D:) > HMT_2017_10_01	> Seq-DSZ-87 (D:) > HMT_2017_10_01 Gaechinger Cantorey >					
	Dieser PC	^ Name	Änderungsdatum	Тур	Größe			
	📰 Bilder	audio Konz	01.10.2017 19:53	Dateiordner				
	Desktop	audio Probe	01.10.2017 17:21	Dateiordner				
	Dokumente	Backup	03.10.2017 11:05	Dateiordner				
	Develoade	Texte	15.10.2017 21:23	Dateiordner				
	- Downloads	HMT_17-10-01 Bad Urach_dst	14.10.2017 19:19	Sequoia Project	1.679 KB			
	Musik	HMT_17-10-01 Bad Urach_Mixer.MI	X 02.10.2017 12:10	MIX-Datei	513 KB			
m	Videos	HMT_17-10-01 Bad Urach_src	14.10.2017 19:19	Sequoia Project	1.425 KB			
	🏪 BOOTCAMP (C:)							
	🔜 Seq-DSZ-87 (D:)							

erleichtert ein zuverlässiges inkrementelles Backup (z.B. nach jeder Aufnahmesitzung).

Außerdem können Unterordner für bounce files, Texte (Programm-pdf, Cue-Sheet, CD-Cover) Backup VIP's und ev. setup-Daten (mixer-, fx-Parameter-Einstellungen etc.) vorgesehen werden. Die audio-Ordner können schon sukzessiv auf ein Backup-Medium kopiert werden, das spart Zeit am Ende der Produktion.

Ordnerstruktur / Backup:

Bei den vielen Dateien (3 pro Spur) empfiehlt es sich, pro Aufnahmesitzung (bzw. Probe und Konzert) jeweils einen eigenen audio-Ordner anzulege Dies erhöht die Übersicht und